



## Loptomet

Ovaj tjedan donosimo aktivnost za djecu svih uzrasta, koja će pomoći pri poboljšanju koordinacije pokreta ruke i percepcije, tj. grube motorike. Za igru su vam potrebna vrata prostorije u kojoj boravite s djecom, široki selotejp ili neka druga vrsta ljepljive trake, marker i papiri.

Otvorite vrata od prostorije. Sada ćete, uz pomoć djece, preko vaših vrata napraviti mrežu selotejpa koji se međusobno presijecaju. Neka svako dijete zalijepi jedan kraj selotejpa na jednu stranu okvira vrata te razvuče ljepljivu traku do bilo kojeg dijela suprotne strane okvira. Pritom pazite da sve ljepljive trake budu okrenute prema onoj strani s koje ćete kasnije igrati. U slučaju da djetetova ljepljiva traka presijeca nečiju već postavljenu traku, neka dodatno prođe prstima na tom spajanju kako bi se te dvije trake priljepile zajedno i tako učinile mrežu čvršćom. Jedno kada je svako dijete postavilo po jednu traku, vaš će okvir vrata biti jedna velika mreža ispresijecanih traka. Skupa s djecom dodijelite svakom dijelu trake određenu vrijednost i zapišite markerom na traku. Pritom se vodite pravilom da dijelovi trake koji su jako kratki, tj. tamo gdje je prostor između dva mjesta gdje se traka presijeca s drugim trakama vrlo malen trebaju nositi više bodova jer ih je teže pogoditi. Dijelovi trake koje je lakše pogoditi trebaju imati manju vrijednost. Nakon što ste to učinili, preostaje samo igra – zgužvajte jedan papir i od njega napravite loptu. Djeca neka se stanu u red i izmjenjuju se u gađanju vrata. Ako pogode neku od traka i loptica se zalijepi, dobivaju toliko bodova. Vi možete na ploči voditi tablicu s ukupnim rezultatima. Kada prvi igrač dođe do nekog dogovorenog broja (ovisi o tome koje vrijednosti stavite na trake) on je pobjednik i kreće nova runda.