



Spiralna matematika

Za ovu aktivnost množenja potreban vam je samo špil karata, kockica i pijuni kojima ćete simbolizirati igrače. Kako bi djeci bilo lakše pratiti pravila, predlažemo da ih zapišete na svima vidljivo mjesto. Prije igre, neka igrači svoje karte dobro promiješaju i poslože u obliku spirale, tako da se svaka karta nastavlja na drugu (kao na slici). Pijuni svih igrača se postave na kartu koja je u centru spirale, tj. od koje spirala počinje.

Sada je sve spremno za igru – neka bacanjem kocke igrači odrede tko igra prvi.

Kako bi mogao pokrenuti svog pijuna za broj polja na kockici, igrač koji je na redu prvo mora pomnožiti broj s kockice s brojem na karti na kojoj njegov pijun trenutno stoji (uz množenje po želji dodajte i ostale računске operacije). Ako točno pomnoži, te kaže točan rezultat, onda se smije pomaknuti za broj mjesta koji je jednak broju na kockici. Ako krivo pomnoži, ostaje na mjestu. Svakako se pobrinite da u tom slučaju netko od ostalih igrača ponudi točan odgovor. Igrač koji prvi dođe do kraja spirale je pobjednik. Dogovorite se čeka li on da ostali igrači završe ili se započinje nova partija.

