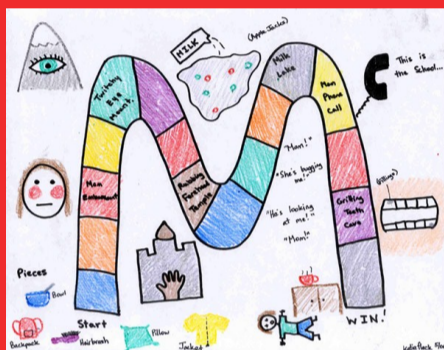


## Izrada društvene igre

Razmislite o drugoročnijem projektu vaših učenika koji će u grupama kroz nekoliko tjedana osmisliti i izraditi svoju vlastitu društvenu igru. Organizirajte prezentaciju igara na razini škole ili za učenike ostalih razreda.

1. Razmislite o temi društvene igre koju želite izraditi. To bi mogla biti tema neke knjige koju ste pročitali ili čak gradiva koje učite u školi.
2. Koristite ideje postojećih igara, one vam mogu pomoći da definirate kakvu biste igru željeli osmisliti. Jeste li zainteresirani za stvaranje igre koja se temelji na nekoj vještini, kao što su Pictionary, Scrabble ili Clue, ili ste više zainteresirani za stvaranje igre koja se temelji isključivo na sreći i slučajnosti, kao što je 'Čovječe, ne ljuti se'?
3. Isplanirajte pravila i upute za igru. Neka pravila budu što jednostavnija, tako da igrači brzo shvate igru i počnu se zabavljati što prije.
4. Prilikom izrade igre, trebate znati odgovore i na ova pitanja:
  - Je li igra namijenjena isključivo zabavi, želite li da igrači usvoje ili ponove neka znanja, ili oboje?
  - Koji je minimalan i maksimalan broj igrača koji mogu igrati?
  - Koliko prostora trebate da biste 'nacrtali' igru?
  - Koliko će vam varijacija priče trebati da bi igra bila zanimljiva?
  - Koji će rekviziti biti potrebni za igru? (pijuni, kockice, kartice, itd.)
  - Što je krajnji cilj igre? Prvi doći do cilja (kao u 'Čovječe, ne ljuti se') ili prikupiti što više 'dobra' (kao u 'Monopoly')?



5. Skicirajte grubi nacrt vaše društvene igre. To će vam omogućiti da vidite trebate li uključiti više ili manje detalja. Kako bi igra bila privlačna, razmislite što bi bilo nacrtano u pozadini igre. Možete koristiti i gotove slike s interneta koje ćete posložiti kolaž-tehnikom.

6. Svaka društvena igra trebala bi sadržavati:

- Put. Neka bude jasno gdje je start a gdje cilj puta. Želite li igru učiniti zanimljivijom, nacrtajte neke alternativne puteve kojima se igrači mogu kretati.
- Na mjestima na kojima igrači moraju čekati jedan krug na igranje, uzeti karticu, otići dva mjesta naprijed ili natrag i sl., nacrtajte predmete ili mjesta (stepenica, otoci, oblaci). Radi preglednosti, mjesta na kojima igrači moraju učiniti nešto posebno označite drugom bojom.
- Kartice sa zadacima također mogu učiniti vašu igru zanimljivijom. To mogu biti npr. kartice kojima igrači mijenjaju svoje mjesto, kartice koje igrači mogu prikupiti tijekom igre ako obave neki zadatak, kartice kojima se igračima zadaje da naprave stvari u stvarnom životu poput plesa, pjevanja, predmeta, nacrtaju osobu s njihove lijeve strane, itd.

7. Za izradu igre možete koristiti veliki 'pak-papir', ali je bolje ako ga zalijepite na karton.

8. Prije nego igru ponudite drugima, i sami je isprobajte nekoliko puta kako biste vidjeli je li sve osmišljeno onako kako ste željeli.

9. Ispišite upute za igru.



Ilica 73,  
10000 Zagreb,  
T: 01/4854 935, 4854 936,  
F: 01/4854 022  
[www.korakpokorak.hr](http://www.korakpokorak.hr)  
<https://www.facebook.com/>

